

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2011年上半年合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(8/29)公佈經會計師查核簽證之2011年上半年合併財務報表。2011年上半年合併營業收入為新台幣(以下同) 3,601,950仟元，營業毛利為1,537,934仟元，毛利率為42.70%，營業淨利269,072仟元，合併稅後淨純益166,389仟元，每股盈餘為1.08元。

| 單位：新台幣仟元 | 2011年1~6月 | 2010年1~6月 | 年成長率 |
|-------------|-------------|-------------|----------|
| 合併營業收入 | 3,601,950 | 2,819,547 | 27.75% |
| 合併營業成本 | (2,064,016) | (1,424,583) | 44.89% |
| 合併營業毛利 | 1,537,934 | 1,394,964 | 10.25% |
| 合併營業費用 | (1,268,862) | (1,094,608) | 15.92% |
| 合併營業利益 | 269,072 | 300,356 | (10.42%) |
| 合併營業外收支 | (13,080) | (46,533) | (71.89%) |
| 合併稅前損益 | 255,992 | 253,823 | 0.85% |
| 合併所得稅利益(費用) | (87,899) | (92,004) | (4.46%) |
| 合併總損益 | 168,093 | 161,819 | 3.88% |
| 少數股權損益 | 1,704 | 1,482 | 14.98% |
| 合併淨損益 | 166,389 | 160,337 | 3.77% |
| 每股盈餘(元) | 1.08 | 1.05 | - |

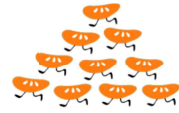
資料來源：2011與2010年度上半年經會計師查核簽證之合併財務報表

2011年上半年合併營業收入創下歷史新高，較去年同期增加27.75%，主要營運個體包含母公司、日本子公司、香港子公司及東遊玩子均表現相當出色。其中，母公司不受今年年初通路調整的影響，上半年營收表現穩健，較去年同期成長15.77%，主要受惠於超人氣遊戲《龍之谷》持續熱銷及超萌自製大作《幻月之歌》的推出，而主力遊戲《天堂》、《楓之谷》及《CS Online》亦穩定貢獻。

遊戲橘子集團近年積極佈局海外，觸角遍及亞洲、歐美市場，其中日本子公司及香港子公司表現亮眼，營收分別較去年同期成長34.09% 及34.24%，主係日本市場的可愛類自製遊戲《幻月之歌》及人氣網頁遊戲《恋姬†夢想》，有效刺激玩家消費，香港市場則有持續貢獻營收的超人氣遊戲《龍之谷》；東遊玩子在熱門遊戲《艾爾之光》及《神魔》的加持下，營收較去年同期增加27.16%，表現亮眼！

費用方面，遊戲橘子集團持續強化研發能量，積極開發自製產品，致研發費用有所增加；另一方面為佈局歐美新市場，亦投入相關管理費用，致營業費用較去年

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2011年上半年合併財務報表



同期上升。本期稅後淨損益在營業費用增加、業外損失減少等因素影響下，較去年同期增加3.77%。

展望未來，東方奇幻風格的3D自製遊戲《狩神伝》公測後，廣受玩家歡迎，將與甫獲遊戲網站評選為年度國產遊戲銀賞的《幻月之歌》陸續推出新改版內容；旗艦遊戲《天堂》、《新楓之谷》、《絕對武力》及《跑跑卡丁車》亦將推出最新遊戲改版內容及精彩豐富的玩家活動。相信在既有遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。